Вариант 1

Создать меню с командами Input, Calc и Exit.

При выборе команды Input открывается диалоговое окно, содержащее:

– три поля типа TextBox для ввода длин трех сторон треугольника;

– группу из двух флажков (Периметр и Площадь) типа CheckBox;

– кнопку типа Button.

Обеспечить возможность:

– ввода длин трех сторон треугольника;

– выбора режима с помощью флажков: подсчет периметра и/или площади

треугольника.

При выборе команды Calc открывается диалоговое окно с результатами.

При выборе команды Exit приложение завершается.

Вариант 2

Создать меню с командами Size, Color, Paint, Quit.

Команда Paint недоступна. При выборе команды Quit приложение

завершается. При выборе команды Size открывается диалоговое окно,

содержащее:

– два поля типа TextBox для ввода длин сторон прямоугольника;

– группу из трех флажков (Red, Green, Blue) типа CheckBox;

– кнопку типа Button.

Обеспечить возможность:

– ввода длин сторон прямоугольника в пикселах в поля ввода;

– выбора его цвета с помощью флажков.

После задания параметров команда Paint становится доступной.

При выборе команды Paint в главном окне приложения выводится

прямоугольник заданного размера и сочетания цветов или выдается сообщение,

если введенные размеры превышают размер окна.

Вариант 3

Создать меню с командами Input, Work, Exit.

При выборе команды Exit приложение завершает работу. При выборе

команды Input открывается диалоговое окно, содержащее:

– три поля ввода типа TextBox с метками Radius, Height, Density;

– группу из двух флажков (Volume, Mass) типа CheckBox;

– кнопку типа Button.

Обеспечить возможность:

– ввода радиуса, высоты и плотности конуса;

– выбора режима с помощью флажков: подсчет объема и/или массы

конуса.

При выборе команды Work открывается окно сообщений с результатами.

Вариант 4

Создать меню с командами Input, Calc, Draw, Exit.

При выборе команды Exit приложение завершает работу. При выборе

команды Input открывается диалоговое окно, содержащее:

– поле ввода типа TextBox с меткой Radius;

– группу из двух флажков (Square, Length) типа CheckBox;

– кнопку типа Button.

Обеспечить возможность:

– ввода радиуса окружности;

– выбора режима с помощью флажков: подсчет площади круга (Square)

и/или длины окружности (Length).

При выборе команды Calc открывается окно сообщений с результатами.

При выборе команды Draw в центре главного окна выводится круг введенного

радиуса или выдается сообщение, что рисование невозможно (если диаметр

превышает размеры рабочей области).

Вариант 5

Создать меню с командами Input, Calc, About.

При выборе команды About открывается окно с информацией о

разработчике. При выборе команды Input открывается диалоговое окно,

содержащее:

– три поля ввода типа TextBox: Number 1, Number 2, Number 3;

– группу из двух флажков (Summ, Least multiple) типа CheckBox;

– кнопку типа Button.

Обеспечить возможность ввода трех чисел и выбора режима вычислений с

помощью флажков: подсчет суммы трех чисел (Summ) и/или наименьшего

общего кратного двух первых чисел (Least multiple). При выборе команды Calc открывается диалоговое окно с результатами.

Вариант 6

Создать меню с командами Input, Calc, Quit.

Команда Calc недоступна. При выборе команды Quit приложение

завершается. При выборе команды Input открывается диалоговое окно,

содержащее:

– два поля ввода типа TextBox с метками Number 1, Number 2;

– группу из трех флажков (Summa, Max divisor, Multiply) типа CheckBox;

– кнопку типа Button.

Обеспечить возможность:

– ввода двух чисел;

– выбора режима вычислений с помощью флажков (можно вычислять в

любой комбинации такие величины, как сумма, наибольший общий делитель и произведение двух чисел).

При выборе команды Calc открывается окно сообщений с результатами.

Вариант 7

Создать меню с командами Begin, Help, About.

При выборе команды About открывается окно с информацией о

разработчике. При выборе команды Begin открывается диалоговое окно,

содержащее:

– поле ввода типа TextBox с меткой input;

– метку типа Label для вывода результата;

– группу из трех переключателей (2, 8, 16) типа RadioButton;

– две кнопки типа Button  Do и ОК.

Обеспечить возможность:

– ввода числа в десятичной системе в поле input;

– выбора режима преобразования с помощью переключателей: перевод в

двоичную, восьмеричную или шестнадцатеричную систему счисления.

При щелчке на кнопке Do должен появляться результат перевода.

Вариант 8

Создать меню с командами Input color, Change, Exit, Help.

При выборе команды Exit приложение завершает работу. При выборе

команды Input color открывается диалоговое окно, содержащее:

– три поля ввода типа TextBox с метками Red, Green, Blue;

– группу из двух флажков (Left, Right) типа CheckBox;

– кнопку типа Button.

Обеспечить возможность ввода RGB-составляющих цвета. При выборе

команды Change цвет главного окна изменяется на заданный (левая, правая или

обе половины окна в зависимости от установки флажков).

Вариант 9

Создать меню с командами Input size, Choose, Change, Exit.

При выборе команды Exit приложение завершает работу. Команда Change

недоступна. При выборе команды Input size открывается диалоговое окно,

содержащее:

– два поля ввода типа TextBox с метками Size х, Size у;

– кнопку типа Button.

При выборе команды Choose открывается диалоговое окно, содержащее:

– группу из двух переключателей (Increase, Decrease) типа RadioButton;

– кнопку типа Button.

Обеспечить возможность ввода значений в поля Size х и Size у. Значения

интерпретируются как количество пикселов, на которое надо изменить размеры

главного окна (увеличить или уменьшить в зависимости от положения

переключателей).

После ввода значений команда Change становится доступной. При выборе

этой команды размеры главного окна увеличиваются или уменьшаются на

введенное количество пикселов.

Вариант 10

Создать меню с командами Begin, Work, About.

При выборе команды About открывается окно с информацией о

разработчике. При выборе команды Begin открывается диалоговое окно,

содержащее:

– поле ввода типа TextBox с меткой Input word;

– группу из двух переключателей (Upper case, Lower case)

типа RadioButton;

– кнопку типа Button.

Обеспечить возможность ввода слова и выбора режима перевода в верхний

или нижний регистр в зависимости от положения переключателей. При выборе

команды Work открывается диалоговое окно с результатом перевода.